

FORMATION 3D AVEC BLENDER

Pour tout public.

Objectif : S'initier aux différentes techniques de modélisation 3D, texturer et animer des objets, obtenir des rendus professionnels.

Moyens pédagogiques : formation sur site, un poste informatique par stagiaire, support de cours fournis.

Modalités de suivi : exercices pratiques tout au long de la formation et en fin de stage.

Durée : 5 jours (5 x 7 heures).

INTERFACE DE BLENDER

MANIPULER DES OBJETS

Notions de base et Contraintes

Positionner les objets

Eclairage, matériaux, textures, rendu

MODELISER

Meshes et primitives / Outils de sélection, points, déformations

Modificateurs, subdivisions / Extrusions, coupes

UTILISER COURBES ET SURFACES

Courbes, surfaces, textes

UTILISER MATERIAUX ET TEXTURES

Couleurs, Shaders, Transparences

Textures et Mapping d'environnement

ECLAIRAGE ET RENDU

Camera, lampes et éclairage global

Formats de sortie

ANIMER

Techniques d'animation 3D

Boutons et textures animés

Tarifs de la prestation

Formation BLENDER

3000,00 €

BINDI CREATION

DONATIEN LEROY

TEL : 06 28 23 74 38

E-MAIL : CONTACT@BINDI-CREATION.COM

SIÈGE SOCIAL :

LA BECTHIÈRE

37190 DRUYE (TOURS)

ORGANISME DE FORMATION ENREGISTRÉ

AUPRÈS DU PRÉFET DE LA RÉGION CENTRE

N° DE DÉCLARATION D'ACTIVITÉ AU TITRE

DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE :

24370323937